

씨엘33는 매장을 늘리기보다, 이미 이용해 준 고객의 시간을 더 잘 채우는 데 에너지를 쏟아 왔다. 노래 한 곡이 끝난 뒤의 표정, 마지막 주문을 놓고 간 직원의 태도, 마무리 결제에서 느끼는 투명함 같은 자잘한 장면이 기억을 만든다고 믿기 때문이다. 올봄에 진행한 고객 만족도 설문은 그 믿음이 데이터로도 설 수 있는지 확인하려는 시도였다. 이번 글에서는 설문 설계의 핵심, 결과의 큰 그림, 매장별 시사점, 그리고 개선 계획을 정리한다. 수치는 내부 기준과 응답자 프라이버시를 고려해 범위로 제시한다.

## 설문은 어떻게 설계했나

다양한 고객 여정을 한 장의 종합 점수로 축소하면 판단이 흐려진다. 그래서 단계별 문항을 배치했다. 예약, 입장, 시설, 음향, 음식과 음료, 직원 응대, 결제, 재방문 의향으로 나눠 각 단계별 체감을 묻고, 전반 만족과 추천 의향을 별도로 받았다. 세부 문항은 선택형과 서술형을 함께 사용해 숫자만으로는 잡히지 않는 뉘앙스를 포착했다.



설문은 모바일 링크로 3주 동안 운영했으며, 응답자 수는 700명에서 900명 사이였다. 객단가와 방문 빈도, 동행 유형, 방문 시간대 같은 배경 항목을 받아 교차 분석이 가능하도록 했고, 최근 6개월 이내 방문자만 참여할 수 있도록 필터를 걸었다. 경품을 내걸지 않은 대신, 응답 시간을 5분 안팎으로 맞추고 직관적인 인터페이스를 썼다. 솔직한 응답을 얻는 데 과한 보상은 오히려 방해가 된다는 경험 때문이다.

아래 다섯 가지 축은 점수 비교의 기준으로 삼았다.

- 전반 만족도, 재방문 의향, 추천 의향, 문제 해결 만족도, 체류 중 감정 곡선

응답의 편향을 줄이기 위해 매우 만족을 눌렀을 때에는 근거를, 불만을 표시했을 때에는 구체적 상황을 서술하게 했다. 이날의 동행과 컨디션, 선택한 룸 크기나 이용한 장비 같은 변수도 수집했다. 종종 점수는 장비의 성능보다 선택의 적합성에서 갈린다. 4인 룸에서 7명이 들어가면 음향 설계의 의도와 달라지고, 응답은 시설 불만으로 찍힌다. 이런 상황을 분리해 보려고 했다.

## 응답자의 얼굴

연령은 20대 후반에서 30대 중반 비중이 가장 높았고, 남녀 비율은 크게 치우치지 않았다. 동행 유형은 지인 모임, 회사 회식, 생일파티가 절반 이상을 차지했고, 평균 체류 시간은 2시간대 초중반이 많았다. 늦은 밤 이용자일수록 음향과 룸 방음 점수를 더 예민하게 줬고, 이른 저녁 이용자는 직원 응대와 메뉴 접근성에 더 촘촘했다. 주중과 주말의 평가 격차는 크지 않았으나, 금요일 심야에는 결제 대기과 배달 지연에 대한 불만 비율이 확실히 높았다.

시장에는 다양한 색채의 공간이 있다. 스카이가라오케처럼 대형 룸과 화려한 조명 연출을 강점으로 내세우는 곳, 마운틴가라오케처럼 테마형 인테리어와 특색 있는 음향 이펙트를 전면에 둔 곳도 있다. 씨엘33는 상대적으로 중형 룸 중심의 균형형 포지션을 지향한다. 설문 댓글에서도 이런 비교가 간간히 있었다. “연출은 스카이가라오케가 더 화려하지만, 노래 부를 때 귀가 덜 피곤한 건 씨엘33”이라거나 “마운틴가라오케의 테마룸은 재미있지만, 우리 모임에는 씨엘33의 표준 룸이 대화와 노래의 균형이 맞았다” 같은 의견이 그랬다. 경쟁과의 직접 비교는 늘 조심스럽지만, 고객이 체감하는 기준점을 이해하는 데 도움이 된다.

## 수치로 본 큰 그림

전반 만족도는 5점 기준 4.2에서 4.4 사이에 형성됐다. 추천 의향을 뜻하는 NPS는 대략 +28에서 +34 범위로 파악됐다. 상위 2개 박스의 비율이 평균보다 큰 측은 직원 응대, 시설 청결, 음향 품질이었다. 하위 점수를 유발한 측은 피크타임 대기, 메뉴 도착 속도, QR 결제 오류였다. 재방문 의향은 10점 만점으로 7.9에서 8.3 정도에 머물렀다. 의향 점수의 하락은 어느 한 사건보다 누적된 작은 불편의 합에서 안전하게 추측할 수 있었다.

흥미로운 점은 체류 중 감정 곡선의 좌표였다. 입장 직후에 살짝 올라갔다가 첫 주문 지점에서 주춤한 뒤, 첫 곡이 끝나는 시점에 크게 치솟는 경향이 공통으로 나왔다. 첫 주문에서 주춤하는 이유는 메뉴판의 가독성과 선택의 피로, 주문 확인까지의 시간 때문이다. 이어지는 곡 사이의 템포, 장비의 반응성, 리모컨의 직관성이 그다음을 결정했다. 실제로 코멘트 중 “선곡 리모컨에서 글자가 너무 작다” “곡 전환이 지연될 때 집중이 깨진다”는 문장이 여러 번 등장했다.

## 세부 항목, 무엇이 좋았고 무엇이 걸렸나

직원 응대는 대체로 안정적이라는 평가를 받았다. 응답자 중 상당수가 이름을 기억해 준 경우, 처음 온 손님에게도 과하지 않게 메뉴와 장비를 설명한 경우를 높게 평가했다. 반대로 교육이 미흡하다고 느낀 순간은 피크타임 신규 직원 투입 시기에 몰렸다. “바쁜 건 알지만 표정이 딱딱해 보였다” 같은 피드백은 태도의 문제가 아니라 여유가 없는 상황에서의 표현 문제일 가능성이 크다. 그래서 교육 설계에서 절차를 줄이는 방향을 우선했다.

시설 청결은 룸과 화장실 모두 평균 이상을 받았지만, 소모품 보충과 테이블 표면의 끈적임 지적이 일부 구간에서 반복됐다. 청소 횟수보다 타이밍이 중요하다는 사실이 드러났다. 룸 회전이 빠른 시간대에 청소 인력을 집중 배치하는 것만으로도 점수가 눈에 띄게 올라간 경험이 있다. 설문 기간 중에도 금요일 10시 이후 청소 담당을 추가 투입해 지표를 보완했다.

음향 품질은 씨엘33가 가장 공들이는 부분이기도 하다. 반주 볼륨과 마이크 게인의 균형, 잔향 길이, 하울링 억제, 저역의 탄력은 말로 주고받기 어려운 감각의 영역이다. 숙련된 테크니션이 있으면 초반 10분 안에 그날의 룸 컨디션을 조정해 준다. 설문에서도 “첫 곡에서 마이크가 낮설지 않았다” “고음에서 귀가 아프지 않았다”는 표현이 적지 않았다. 다만 작은 룸에서 베이스가 뭉치는 체감은 분명히 존재했다. 이는 스피커 배치와 룸 모서리의 반사 처리 문제로, 간단한 패널 보강과 EQ 프리셋의 룸별 차등 적용이 해법이다.

주문과 결제는 기술이 돕는 만큼 좌초도 쉽다. QR 주문은 대체로 편리하다는 응답이 많았지만, 네트워크가 혼잡한 시간엔 결제 모듈이 타임아웃을 내며 불편을 초래했다. 종이 메뉴판과 벽면 추천 메뉴의 병행이 중요한 이유다. 한 응답자는 “앱이 켜지지 않아 결국 데스크로 다녀왔는데, 그 사이에 분위기가 끊겼다”고 적었다. 이렇게 사소해 보이는 끊김이 체감 점수에는 크게 작용한다. 주문 속도는 주방 동선과 프리픽스 준비 정도에 좌우된다. 프라이드류의 돌발 주문이 몰리는 금요일에는 미리 튀김유를 예열하고, 미리 손질한 재료를 냉장 라인 최상단에 배치하는 것만으로 평균 출고 시간을 2분 안팎 줄일 수 있다.

## 응답자의 생생한 문장들

설문 말미의 주관식은 톤을 바꿔 준다. 점수만으로는 읽히지 않는 맥락이 드러난다. 몇 줄을 가져온다. 표기는 문맥을 해치지 않는 선에서 일부 수정했다.

“생일 케이크 반입을 미리 도와준 점이 좋았다. 케이크 칼과 접시를 준비해 준 직원에게 고맙다고 전하고 싶다.”

“방음이 잘 돼서 옆방 소리가 부담스럽지 않았다. 다만 테이블과 마이크 살균 티슈를 한 팩 더 비치해 주면 좋겠다.”

“스카이가라오케처럼 화려한 조명은 아니지만, 조도와 색온도가 노래에 집중하기 좋았다.”

“마운틴가라오케에서 느꼈던 이펙트의 재미는 덜했지만, 반주와 마이크 밸런스는 씨엘33가 더 안정적이었다.”

“QR 결제에서 오류가 나면 직원 호출 버튼이 더 잘 보이면 좋겠다. 버튼을 찾는 데 시간이 걸렸다.”

이런 문장들이 한 방향으로 모일 때, 점수의 등락과 다른 과제가 보인다. 씨엘33가 굳이 과감한 연출을 택하지 않아도 사랑받을 수 있는 지점, 반대로 작은 위생과 디지털 사용성에서 더 세심해져야 하는 지점이 정리된다.

## 매장별로 달랐던 포인트

도심 상권 매장과 주거 상권 매장은 주력 시간이 다르고, 고객의 기대도 달랐다. 도심점은 회식과 2차 문화가 강해 입장과 결제의 속도를 중시했다. 회계 처리 증빙을 빠르게 발급할 수 있는지, 복잡한 단체 주문을 한번에 확인할 수 있는지에서 점수가 갈렸다. QR 주문이 익숙하지 않은 팀에서는 카운터를 선호했고, 안내가 적시적소에 있었던 매장은 불만이 훨씬 적었다.

주거 상권은 가족 단위와 커플 비중이 커서 룸 프라이버시가 핵심이었다. 룸 벽면의 방음만이 아니라, 출입구 시야를 가리는 커튼의 배치, 아동용 의자나 소형 접이식 테이블 제공 여부, 베이비 와이프의 상비가 체감에 영향을 줬다. 한 주거 상권 매장은 아예 키즈 세이프티 체크리스트를 만들어 점검하는 도중이었고, 설문 점수도 위생과 편의에서 높은 편이었다.

테마 상권이나 관광지 인근 매장은 스토리텔링 요소가 반응을 이끌었다. 포토존이나 이벤트 카드, 계절 한정 음료 같은 장치가 곡 사이의 공백을 채웠다. 다만 이 장치들이 지나치게 눈에 띄면 노래 자체의 흐름을 해친다는 [씨엘33](#) 지적도 있었다. 적당한 밀도, 이것이 관건이다.

## 가격과 가치의 균형

가격 민감도는 늘 조심스럽다. 소폭 인상은 운영비와 인건비, 설비 유지에 필수적이지만, 고객은 언제나 받은 가치와 교환한다. 이번 설문에서 가격 대비 만족은 보통에서 높음 사이에 그쳤다. 이는 나쁘지 않은 성적이지만, 딱 필요한 지점에 더 많은 가치를 실어야 한다는 신호로 읽었다.

특정 시간대에만 적용되는 번들 구성이 긍정적 반응을 얻었다. 예컨대 2시간 이용권과 기본 안주, 무알코올 음료를 묶어 가족 단위가 예측 가능한 비용 안에서 즐길 수 있도록 한 패키지 같은 방식이다. 주류 중심의 패키지는 도심 상권에서, non알코올 중심의 패키지는 주거 상권에서 반응이 좋았다. 고객이 선택하는 옵션 수를 줄여도 심리적 부담이 줄어드는 경향이 확인됐다.

## 벤치마크와 차별화

앞서 언급한 스카이가라오케와 마운틴가라오케는 서로 다른 강점을 꾸준히 강화해 왔다. 우리는 이들과 직접 경쟁하기보다, 씨엘33의 바탕을 선명하게 하려 했다. 예를 들어, 장비의 표준화를 충분히 높여 셋업 편차를 줄이고, 룸 크기에 따라 음향 프리셋을 구분해 둔다. 덕분에 시프트 교대 때도 동일한 체감을 유지할 수 있다. 또, 조명은 곡 분위기에 따라 섬세하게 반응하되 시야를 방해하지 않도록 조도 상한을 정해 두었다. 연출이 강할수록 스마트폰 카메라 노출이 흔들리는 부작용이 생긴다. 고객이 찍은 영상의 품질이 마케팅의 일부라는 점에서 이 경계는 필요하다.

그러면서도 흥을 돋우는 요소를 버리진 않는다. 주말마다 특정 시간대에만 켜는 파티 프리셋, 생일 축하용 사운드 큐, 시작과 끝을 알리는 부드러운 벨톤은 롤로 관리한다. 설문에서도 과한 이펙트보다는 상황에 맞춘 포인트 연출이 긍정적인 반응을 이끌었다.

# 문제 해결의 속도와 공정성

문제가 생기지 않는 공간은 없다. 중요한 것은 발생 이후의 분기다. 장비 오류, 주문 누락, 이중 결제 같은 이슈에서 대응의 속도와 공정성, 사과의 방식이 만족도를 좌우한다. 이번 설문에서 문제 해결 만족도는 보통 이상으로 나왔으나, 케이스 간 편차가 있었다. 숙련된 매니저가 있을 때는 신속하고 공정한 조치가 이루어졌고, 경험이 적은 교대에서는 판단이 지연되거나 보상 기준이 일관되지 못했다.

해법은 세 가지로 요약된다. 첫째, 자율권을 넉넉히 주되, 가이드라인을 간결하게 만든다. 3분 내 현장 확인, 5분 내 임시 조치, 24시간 내 정산 확정 같은 시간 기준은 현장을 자유롭게 한다. 둘째, 선택 가능한 보상 옵션을 소수로 표준화한다. 수많은 옵션은 오히려 공정성을 해친다. 셋째, 사과의 책임 주체를 분산하지 않는다. 고객은 내부 사유에 관심이 없다. 한 명이 처음부터 끝까지 케이스를 책임져야 한다.

## 데이터 안에서 보인 네 가지 핵심 통찰

- 첫 주문의 마찰이 감정 곡선에 미치는 영향이 크다. 메뉴 가독성, 주문 확인 속도, 결제 안정성을 올리면 전반 만족이 함께 오른다.
- 룸 크기와 인원수의 적합도가 음향 평가를 결정한다. 적정 인원을 명확히 안내하고, 초과 시 대안을 손쉽게 제시해야 한다.
- 피크타임 신규 인력 투입 구간에서 응대 편차가 크다. 체크리스트를 줄이고 관찰과 반응 중심의 교육으로 전환할 필요가 있다.
- 위생은 빈도보다 타이밍이 중요하다. 회전 속도에 맞춘 집중 투입이 효율과 체감을 동시에 높인다.

여기서 중요한 점은 상식적인 말의 실천이다. 당연한 것을, 당연한 타이밍에, 당연한 수준 이상으로 구현하는 일이다. 이 평범함의 일관성이 고객의 신뢰를 만든다.

## 개선 계획과 일정

개선은 늘 일정과 책임이 명확해야 실현된다. 이번 설문을 바탕으로 3개월, 6개월, 12개월 수평선으로 구분해 실행을 걸었다. 첫분기에는 눈앞의 마찰을 제거하고, 다음 분기에는 시스템을 보강한다. 그다음 해에는 공간의 본질을 다듬는 업그레이드에 들어간다.

- 3개월 내: 메뉴판 가독성 개편, QR 결제 모듈 이중화, 룸별 음향 프리셋 재정렬
- 6개월 내: 신규 직원 온보딩 체계 단축, 피크타임 인력 스케줄 재편, 주방 라인업 표준화
- 12개월 내: 소형 룸 저역 보강 공사, 방음 패널 교체, 고객 앱 내 호출 버튼 UI 개선

각 항목은 매장 유형에 맞춘 변형이 들어간다. 예를 들어 도심점은 QR 결제 이중화의 우선순위를 더 높이고, 주거 상권점은 룸 프라이버시 개선의 일정 비중을 키운다. 공사는 영업에 영향을 준다. 그래서 야간과 주간의 구간 공사를 병행하고, 공사 중에는 할인과 대체 룸을 투명하게 안내한다.

## 정량의 이면, 정성의 기록

숫자는 방향을 가리키고, 문장은 길을 기억하게 한다. 설문 댓글 중에는 구체적이면서 따뜻한 문장들이 있었다. “퇴실할 때 마지막 곡을 기다려 준 것이 고마웠다” 같은 한 줄이 매뉴얼을 바꾼다. 사실 이런 장면은 지시가 아니라 문화에서 나온다. 시간이 촉박해도 마지막 곡을 존중하는 태도, 늦은 밤에도 표정을 잃지 않는 태도, 연락처를 물어보기 전에 먼저 해결 방법을 제시하는 태도 같은 것들이다. 이런 문화는 교육으로 시작해 채용에서 완성되고, 평가에서 보상받을 때 자라난다.

우리는 교육 콘텐츠를 문장으로 바꾸고 있다. “죄송합니다”로 시작하지 말라는 뜻이 아니다. “지금 바로 이렇게 하겠습니다”가 먼저 나오고, 그다음에 “불편을 드려 죄송합니다”가 오는 문장 순서를 말한다. 문제의 주도권을 우리

가 쥐고 있음을 보여주는 방식이다. 설문 결과는 분명했다. 사과를 받고도 해결되지 않은 느낌이 남으면, 점수는 쉽게 올라가지 않는다.

## 고객과 함께 만드는 룸

씨엘33는 고객이 룸을 함께 만든다고 여긴다. 벽면의 낙서가 그런 의미는 아니고, 한 번의 방문이 다음 손님의 체험에 연결되는 구조를 설계한다는 뜻이다. 예를 들어, 인기 있는 선곡 목록을 익명화해 룸 리모컨의 추천 탭에 띄우거나, 특정 음역대에서 어려움을 겪는 초보자를 위해 쉬운 키 변환 팁을 간단히 제공한다. 설문에서 초보자의 좌절감은 흔하게 포착됐다. 처음 온 손님이 두 번째 곡에서 포기하지 않도록 돕는 장치는 공간의 관용을 드러낸다.

여기에는 과감한 장비 교체보다 세심한 안내가 더 중요하다. 리모컨 첫 화면의 글자 크기와 대비, 곡 제목 검색의 오타 허용, 즐겨찾기 저장의 위치 같은 작고 인간적인 인터페이스들이 사용성을 결정한다. 이 요소들은 소프트웨어 업데이트로 빠르게 바꿀 수 있고, 설문은 업데이트의 우선순위를 정해 준다.

## 안전과 배려, 눈에 보이지 않는 품질

음주와 음악이 함께 있는 공간에서는 안전이 품질이다. 설문 응답 중 일부는 안전을 표현하는 방식에 관한 것이었다. 계단의 미끄럼 방지, 비상구의 가시성, 과음자 케어 프로토콜, 대리운전 연결의 편의 같은 요소들이 체감 만족과 직결됐다. 안전이 노골적으로 드러날 필요는 없다. 그러나 필요할 때 즉시 작동해야 한다. 그래서 요즘은 비상벨을 룸 벽면의 눈에 띄는 위치로 올리고, 술을 강요받는 상황에 대한 신고 방법을 안내문 하단에 간단히 추가했다. 이런 장치는 즐거움을 방해하지 않으면서도 심리적 안전을 제공한다.

## 숫자 뒤에 남은 과제

결국 설문은 사진 한 장이다. 살아 있는 공간은 흐른다. 이번 결과에서 씨엘33가 재확인한 과제는 세 가지다. 첫째, 첫 주문의 마찰을 계속 줄일 것. 둘째, 룸 음향의 일관성을 더 높은 표준으로 끌어올릴 것. 셋째, 문제 해결의 자율과 기준을 현장 친구들의 언어로 간소화할 것. 세 가지가 맞물리면, 전반 만족과 재방문 의향은 자연스럽게 뒤따른다.

시장에는 스카이가라오케, 마운틴가라오케처럼 각자의 색이 선명한 이웃이 있다. 그들과의 비교 속에서 우리가 지켜야 할 본질은 "편안하게 오래 머물 수 있는 노래의 방"이다. 화려한 연출보다 중요한 건 음향의 안정감과 응대의 일관성, 그리고 고객의 시간을 존중하는 태도다. 이번 설문은 이 믿음을 다시 확고히 했다. 남은 일은 실행과 검증이다. 다음 분기에는 개선의 결과를 다시 묻겠다. 점수가 오르든, 요구가 더 까다로워지든, 그 방향을 고객과 함께 고쳐 나갈 생각이다.